

Gopher broke

il y a	er is
il est à	hij is in/op
il a	hij heeft
il veut	hij wil
il aime	hij houdt van
il voit	hij ziet
il fait	hij doet, hij maakt
ils tombent	zij vallen
il va	hij gaat

Lecture 1

Il y a un géomys, Gopher. Il est à la campagne. Il a faim. Il veut manger. Il aime les légumes. Il veut avoir des légumes. Il n'a rien à manger. Il voit un panneau : marché fermier. Il a une idée. Il fait un trou. Les camions tombent dans le trou et puis les légumes tombent par terre. Mais les autres animaux mangent les légumes. Gopher est fâché. Un camion a un accident. Une vache du camion tombe sur Gopher. Gopher va au marché sur la derrière de la vache.

Lecture 2

Il y a un géomys, il s'appelle Gopher. Il est pauvre et il habite à la campagne. Il a très faim. Il veut manger beaucoup. Il aime énormément les légumes. Il veut avoir beaucoup de légumes, sans payer. Maintenant il n'a rien à manger. Il voit un panneau : 'marché fermier', avec trois tomates. Un camion passe avec beaucoup de tomates. Gopher a une bonne idée. Il fait un trou dans le chemin. Il va derrière une grande pierre. Camion 1 tombe dans le trou. Une carotte tombe par terre. Gopher danse. Mais un autre animal mange la carotte. Gopher est fâché. Camion 2 arrive. Gopher va derrière la pierre. Le camion tombe dans le trou : du maïs tombe par terre. Gopher danse. Mais des poules mangent le maïs. Gopher est fâché. Le panneau 'marché fermier' tombe sur Gopher. Camion 3 arrive et tombe dans le trou. Toutes sortes de légumes tombent par terre : des tomates, des carottes, du maïs, des choux, des radis. Gopher danse. Mais des corneilles arrivent et mangent tous les légumes. Gopher est hyper fâché. Il casse le panneau. Camion 4 arrive et il a un accident. Gopher fait vite un trou, mais une vache du camion tombe sur Gopher. Et puis Gopher va au marché sur camion 4, sur la fesse gauche, sur la derrière de la vache.

Lecture 3

Il y a un géomys brun et beige, il s'appelle Gopher. Il est un pauvre géomys et il habite seul à la campagne. Il a très faim. Il aime manger et il veut manger beaucoup, parce qu'il a très faim. Il aime énormément les légumes. Il veut avoir beaucoup de légumes sans payer pour les légumes. Maintenant il n'a rien à manger ; il n'a pas de légumes. Il voit un panneau : 'marché fermier', avec trois tomates . Puis un camion passe avec beaucoup de tomates. Alors Gopher a une bonne idée. Il fait un trou dans le chemin. Vite il va derrière une grande pierre. Camion 1 arrive, avec des carottes. Le camion tombe dans le trou. Une carotte tombe par terre. Gopher danse parce qu'il est content. Mais un autre animal est arrivé et il mange la carotte ! Gopher est fâché. L'autre animal jette le reste du carotte vers la tête de Gopher. Gopher est très fâché. Camion 2 arrive avec du maïs. Gopher va derrière la pierre de nouveau. Le camion tombe aussi dans le trou : des épis de maïs tombent par terre. Gopher danse et il est content. Mais des poules arrivent et elles mangent les épis de maïs. Gopher est fâché de nouveau. Il tire ses oreilles. Il va vers les poules mais une poule le picore. Le panneau 'marché fermier' tombe. Gopher voit les trois tomates sur le panneau, il a faim, il ouvre ses bras et il veut manger les tomates. Mais le panneau tombe sur lui. Puis camion 3 arrive ; Gopher est sous le panneau et il voit le camion. Il a peur. Le camion tombe dans le trou et heureusement ne touche pas Gopher ni le panneau. Ensuite toutes sortes de légumes tombent par terre : des tomates, des carottes, du maïs, des choux, des radis. Gopher est très heureux et il danse. Il tombe par terre parmi les légumes. Il voit une grande tomate et juste quand il veut manger la tomate une corneille descend sur la tomate et il picore la tomate. Gopher est très fâché de nouveau ! Mais d'autres corneilles arrivent et en quelques minutes ils mangent tous les légumes. Maintenant Gopher est hyper fâché de nouveau ! Il prend le panneau du marché et il casse le panneau et il jette le panneau sur le chemin. On voit des clous... Puis camion 4 arrive et il a un accident à cause des clous du panneau. Gopher fait vite un trou dans le chemin, mais il est trop tard. Il regarde ; il a peur. Une vache énorme, qui était sur le camion, tombe sur lui. Tout est noir. Et puis le camion 4 va au marché et finalement Gopher va au marché sur camion 4, sur la fesse gauche, sur la derrière de la vache. Tout est bien qui finit bien !

“Gopher broke” du Blur studio; Jeff Fowler (writer and director), Tim Miller (producer)

Youtube <http://www.youtube.com/watch?v=l7iYxOsEaog>

Blur Studio is an American visual effects, animation and design company. Blur produces 3D character animation, motion design and visual effects for feature films and television, game cinematics and trailers, large format films, location-based entertainment, commercials and integrated media. The company is located in Culver City, California. In 2005, Blur was nominated for its first Academy Award for its original short film, Gopher Broke.

http://en.wikipedia.org/wiki/Blur_Studio

Les Oscars du cinéma (Academy Awards) sont des récompenses cinématographiques américaines décernées chaque année depuis 1929 à Los Angeles et destinées à saluer l'excellence des productions mondiales du cinéma.

http://fr.wikipedia.org/wiki/Oscars_du_cin%C3%A9ma

Geomys est un genre de rongeurs faisant partie de la famille des Géomyidés qui rassemble des gaufres ou rats à poche, c'est-à-dire à abajoues. Les individus de ce genre sont appelés en français des géomys ou gaufres à poche. Les abajoues sont des poches situées de part et d'autre de la tête de certains mammifères, entre la joue et la mâchoire, comme chez l'ornithorynque, certains rongeurs et la plupart des singes de l'Ancien monde. Elles servent le plus souvent à stocker momentanément de la nourriture avant de pouvoir la consommer ou la transporter dans une réserve.

<http://fr.wikipedia.org/wiki/Geomys>

<http://fr.wikipedia.org/wiki/Abajoue>